

BRUKERVEILEDNING RESULTATTAVLE

NB! Resultattavla MÅ alltid stå til lading når den ikke er i bruk.

- Hold inne ON/OFF (grønn tast øverst til venstre) til velkomstskjermen Start in 0:01 dukker opp
- Velg HÅNDBALL (tast 2) hvis du må velge sportsgren
- Trykk på tasten PROG (tast 27)

Gjør klar til kamp:

- Set up – Play >> velg 0
- Set up – Reset – Open >> velg 0
- Count up - Countdown >> velg 9
- Periods adding up? >> velg 0
- Time left before match starts. >> trykk grønn tast 23
- Program duration of play periods:
tast inn minutter pr. omgang ved hjelp av 0-9-tastene
30 min (U20 og senior)
25 min (G/J15-18)
20 min (G/J12-14)
15 min (G/J10-11)
13 min (G/J6-8)
Bekreft minuttvalget:
>> trykk grønn tast 23
- Program duration of time-outs: >> trykk grønn tast 23
- Clear time-out: >> velg 0
- Display nb. of T-out. >> velg 0
- Display TO/rest time >> velg 0
- Exclu: stop timer. >> velg 0
- Program duration of prolongations >> trykk grønn tast 23
- Save data – Play >> velg 9
- Androide connection? >> velg 0
- Start in 0:01 dukker opp i velkomstskjermen
- Trykk 18 – da er kampen klart til å startes

NB! Under klargjøring/
programmeringen er
det alltid mulig å gå
tilbake til forrige
program med tast 13.

NB! Dersom kamptiden
ikke er riktig må du
resette med 15+16 og
klargjøre/
programmere på nytt...
Øvelse gjør mester 😊

Fortsett på neste side 😊

Annet:

Hvordan korrigere tid:

- Stopp klokka med 18, gå inn i korrigeringsmodus ved å trykke 16 og 18 samtidig
Forandring av tid:
-1 min trykk 12
-10 sek trykk 14
-1 sek trykk 16
+1 sek trykk 20
+10 sek trykk 22
+1 min trykk 24
Ferdig? Trykk 18

Hvordan korrigere nummer på omgang:

Redigere dette ved å trykke 16+28

Reset:

15+16

Starte kampen:

Start kampen med 18 (dette er en start/stopp-tast)

Trykke inn mål:

Legg til målpoeng:

Hjemmelag (10)

Bortelag (26)

Ta bort målpoeng:

Hjemmelag (hold inne 16 og trykk 10)

Bortelag (hold inne 16 og trykk 26)

2-minuttere:

Dersom dommeren viser stopp-tegn: Stopp klokka med 18

Hjemmelag:

- Velg draktnummer med talltastene 0-9
- Trykk 12 (13,14 hvis flere får utvisning)

Bortelag:

- Velg draktnummer med talltastene 0-9
- Trykk 22 (23,24 hvis flere får utvisning)

Ved feiltrykk: ta bort en 2-minutter, hold inne 16 + «nummeret du trykket da du ga 2-minutteren»

Time-outs: 19-18-17

Trykk 19 for lyd, stopp klokka med 18 (når dommeren viser stopp-tegn), og start «timeout-klokka» med 17.

Dette må skje raskt!

Når time-outklokka har startet, trykk 10 (hjemmelag) eller 26 (bortelag)

Timeout varer i 1 minutt. Etter 50 sekunder varsles det om at det er 10 sekunder igjen. Etter 60 sekunder varsles det om at lagene må være klare. Timeout-tiden kan ikke overstyres.

Trykk 18 for å starte kampen igjen (samarbeid med dommer).

Pausetid:

Klokka teller automatisk opp til 5 min. pause (pausetiden kan overstyres >> trykk 28)

Trykk 28 for å gjøre klar 2. omgang

Start 2.omgang:

Gi lydsignal ved behov – trykk 19

Trykk på 18 for å starte 2. omgang

Kampslutt:

- Gjør klokka klar til neste kamp: trykk 15+16 (i 2 sek.) samtidig.
- NB! Husk å sette til lading etter bruk